## Opis zajęć (sylabus): Podstawy technologii produkcji zwierzęcej

| | | | |
|---|---|---|---|
| Nazwa zajęć: | **Podstawy technologii produkcji zwierzęcej** | **ECTS** | **3** |
| Nazwa zajęć w j. angielskim: | 5brak | | |
| Zajęcia dla kierunku studiów: | **Zarządzanie** | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Język wykładowy: **polski** | | Poziom studiów: **1** | |
| Forma studiów: **stacjonarne i niestacjonarne** | Status zajęć: **kierunkowy - do wyboru** | Numer semestru: **semestr letni** | |
| Rok akademicki, od którego obowiązuje opis (rocznik): | | **2019/2020** | Numer katalogowy: **EKR-Z-1SZ-X-63-KF-2019** |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Koordynator zajęć: | **dr Anna Wysmułek** | | |
| Prowadzący zajęcia: | **pracownicy Katedry Agronomii Wydziału Rolnictwa i Biologii** | | |
| Jednostka realizująca: | **Katedra Agronomii** | | |
| Jednostka zlecająca: | **Wydział Ekonomiczny** | | |
| Założenia, cele i opis zajęć: | a. rasy i typy użytkowe grup zwierząt gospodarskich<br>b. kierunki zmian w produkcji zwierzęcej<br>c. produkcja pasz dla zwierząt i żywienie zwierząt<br>d. higiena pomieszczeń i utrzymanie zwierząt<br><br>**Wykład**<br>Rola składników pokarmowych w żywieniu zwierząt. Produkcja pasz dla zwierząt w gospodarstwie. Czynniki wpływające na zdrowie i produkcyjność zwierząt. Higiena pomieszczeń i utrzymanie zwierząt. Ekonomiczne i przyrodnicze uwarunkowania produkcji zwierzęcej w różnych systemach rolnictwa.<br>**Ćwiczenia**<br>Rasy i typy użytkowe grup zwierząt gospodarskich. Opracowanie technologii produkcji wybranych zwierząt gospodarskich. | | |
| Formy dydaktyczne, liczba godzin: | a. wykład - liczba godzin: stacj: 20, niestacj. 12<br>b. ćwiczenia audytoryjne - liczba godzin: stacj: 10, niestacj. 4 | | |
| Metody dydaktyczne: | dyskusja, wykład konwersacyjny, projekty grupowe studentów | | |
| Wymagania formalne i założenia wstępne: | Propedeutyka rolnictwa | | |
| Efekty uczenia się: | **Wiedza - Zna i rozumie:**<br>1. definiować pojęcia związane z produkcją zwierzęcą<br>2. znać technologie produkcji podstawowych grup zwierząt gospodarskich | **Umiejętności - Potrafi:**<br>3. projektować technologię produkcji wybranych zwierząt gospodarskich | **Kompetencje - Jest gotów do:**<br>4. prezentować aktywną postawę w zakresie samokształcenia |
| Sposób weryfikacji efektów uczenia się: | egzamin pisemny (efekty: 1, 2, 3, 4), ocena wykonania zadania projektowego (efekty: 1, 2, 3), ocena aktywności w trakcie zajęć (efekty: 1, 2, 3, 4) | | |
| Forma dokumentacji osiągniętych efektów uczenia się: | prace pisemne, złożone projekty | | |
| Elementy i wagi mające wpływ na ocenę końcową: | egzamin pisemny - 60%, ocena wykonania zadania projektowego - 35%, ocena aktywności w trakcie zajęć - 5% | | |
| Miejsce realizacji zajęć: | sale dydaktyczne SGGW | | |

Literatura podstawowa i uzupełniająca:

1. Ciesielska A., Niemczyk H., Radecki A., Suwara I., Wysmułek A. Podstawy rolnictwa. Wyd. REA, Warszawa 2008
2. Nazaruk M. Podstawy rolnictwa. Wyd. SGGW, Warszawa 1998
3. Pawlina E. (red.) Rasy zwierząt gospodarskich. PWN, Warszawa 2001
4. Chachułowa J. (red.) Pasze. Fundacja "ROZWÓJ SGGW", Warszawa 1996

Uwagi:
+, ver-lw, ogólne

| **Wskaźniki ilościowe charakteryzujące moduł/przedmiot:** | |
|---|---|
| Szacunkowa sumaryczna liczba godzin pracy studenta (kontaktowych i pracy własnej) niezbędna dla osiągnięcia zakładanych dla zajęć efektów uczenia się - na tej podstawie należy wypełnić pole ECTS: | **76/68** |
| Łączna liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich lub innych osób prowadzących zajęcia: | **1.6/1.12 ECTS** |

**Tabela zgodności kierunkowych efektów uczenia się z efektami przedmiotu:**

| Kategoria efektu | Efekty uczenia się dla zajęć: | Odniesienie do efektów dla programu studiów dla kierunku | Oddziaływanie zajęć na efekt kierunkowy*) |
|---|---|---|---|
| Wiedza | 1. definiować pojęcia związane z produkcją zwierzęcą | Z1_W01, Z1_W04 | 1 |
| | 2. znać technologie produkcji podstawowych grup zwierząt gospodarskich | Z1_W03 | 1 |
| Umiejętności | 3. projektować technologię produkcji wybranych zwierząt gospodarskich | Z1_U01, Z1_KU04 | 1 |
| | | | |
| Kompetencje | 4. prezentować aktywną postawę w zakresie samokształcenia | Z1_K01 | 1 |
| | | | |

*) 3 – zaawansowany i szczegółowy, 2 – znaczący, 1 – podstawowy